

GLOBAL JUNIOR CHALLENGE 2015

MODULO DI PARTECIPAZIONE

Compilate il modulo in tutte le sue parti in stampatello.

Il modulo dovrà pervenire via e-mail all'indirizzo info@gjc.it
o per posta o via fax entro il 31 luglio 2015 a:

GLOBAL JUNIOR CHALLENGE
Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102
00174 Roma
ITALY

Fax: +39-06-42000442

URL di origine: <http://www.gjc.it/2015/it/node/1325>

1. Nome del progetto:

Orto @ scuola

2. Indicate alcune parole chiavi che meglio caratterizzano il vostro progetto (max 8 parole). Queste parole chiavi saranno inserite in banca dati e nel motore di ricerca del sito web del "Global Junior Challenge" (vi consigliamo di evitare parole troppo generiche come "internet" e "web")

ambiente, eTwinning, orto, riciclaggio, scienze, microscopio, osservazione, creatività

3. Paese: Città/Regione: **Latina / Lazio**

4. Nome dell'organizzazione che presenta il progetto: **scuola**

5. Tipo di organizzazione

- Scuola**
- Università
- Istituzione pubblica
- Istituzione privata
- Società
- Associazione
- Centro di ricerca
- Istituzione culturali (fondazioni, musei, gallerie e simili)
- Altro, specificare:

6. Coordinatore del progetto (persona con la quale comunicheremo per ulteriori informazioni e conferma di partecipazione):

- Nome e Cognome: **Linda Giannini**
- Indirizzo: **Via Milano 73 scala E – 04100 Latina**
- Telefono: **328 9446653** Fax: **0773 664047**
- Indirizzo E-Mail: calip@mbox.panservice.it

7. Il Progetto ha un sito Web?

- http://www.descrittiva.it/calip/1516/percorso_eno.htm -
- http://www.descrittiva.it/calip/1415/percorso_eno.htm -
- <http://www.descrittiva.it/calip/1415/eTwinning-2015.htm> -
- <http://www.descrittiva.it/calip/1415/spring2015.htm> -
- <http://blog.edidablog.it/edidablog/segnidiseqni/>

Legge sulla privacy:

I tuoi dati personali saranno trattati dalla Fondazione Mondo Digitale con sede in via Umbria 7, 00187 Roma, Italia, conformemente agli artt. 10 e 11 della Legge 675/96. Il responsabile del trattamento è il Prof. Gennaro Sangiuliano, Presidente della Fondazione Mondo Digitale. I tuoi dati personali non saranno forniti a nessun altro senza il tuo previo consenso, eccetto a partner interessati al tuo progetto per eventuali contatti.

In qualunque momento puoi contattare la Fondazione Mondo Digitale ed il suo Presidente per esercitare i tuoi diritti, come dichiarato nell'art. 13 della Legge 675/96.

Per partecipare al Global Junior Challenge devi acconsentire al trattamento dei dati personali.

Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

8. Selezionate la categoria di appartenenza del Vostro Progetto:

1) Educazione Giovani. Indica la fascia di età degli utenti:

- Educazione fino a 10 anni**
- Educazione da 11 a 15 anni
- Educazione da 16 a 18 anni
- Educazione da 19 a 29 anni
- Inserimento dei giovani nel mondo del lavoro
- ICT per l'integrazione degli immigrati/rifugiati
- ICT per la sostenibilità ambientale
- Applications for civic and social innovation

9. Descrivete il vostro progetto in una frase:

Orto come ponte tra ambienti reali, fantastici e virtuali

10. Descrivete brevemente (max 2000 caratteri) i punti salienti del vostro progetto (incluso come è nata, come è stata sviluppata l'idea e chi oggi realizza il progetto):

Il progetto Orto @ scuola è inserito all'interno di :

- eTwinning (gemellaggio elettronico tra scuole europee; promozione della collaborazione e partenariati scolastici in Europa attraverso l'uso delle Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione (ITC) mediante la piattaforma internazionale condivisa ANSAS – INDIRE) .
- ENO Tree Planting Day è un evento aperto a scuole ed a gruppi interessati all'ambiente ed alla pace. Viene organizzato due volte in un anno, a settembre ed a maggio. Piantare alberi è una delle attività più popolari nel programma ENO. Il progetto è nato nel 2000 e ha raggiunto migliaia di scuole di 150 Paesi. Finora sono stati piantati circa 4 milioni di alberi ma l'obiettivo è quello di piantare 100 milioni di alberi entro la fine del 2017. ENO Tree Planting Day è stato scelto come sfondo integratore perché il burattino Pinocchio prima di divenire bambino era di legno ed il legno deriva dagli alberi e dal rispetto della natura. Dunque Pinocchio 2.0 favorisce l'educazione ambientale ed è in continuità con il progetto Piccoli ecologisti con la scuola dell'infanzia eTwinning Braila, Romani Romania <http://www.descrittiva.it/calip/0910/etw-piccoli-ecologisti.htm> e le altre scuole europee partner in eTwinning.
- eco-schools che è uno dei programmi internazionali della Foundation For Environmental Education-FEE- per l'educazione, la gestione e la certificazione ambientale. Con più di 14 milioni di studenti e oltre 40000 scuole iscritte è il programma di educazione alla sostenibilità più realizzato al mondo.
- Ambiente ed Arte dove l'arte è intesa anche come rispetto estetico dell'ambiente. In particolare si prevede una riqualificazione degli ambienti interni ed esterni della scuola con interventi di tipo estetico.

DOCUMENTAZIONE ON LINE

http://www.descrittiva.it/calip/1516/percorso_eno.htm -
http://www.descrittiva.it/calip/1415/percorso_eno.htm -
<http://www.descrittiva.it/calip/1415/eTwinning-2015.htm> -
<http://www.descrittiva.it/calip/1415/spring2015.htm> -
<http://blog.edidablog.it/edidablog/segnidisegni/>

11. Da quando è funzionante il vostro progetto? (sono ammissibili solamente i progetti già funzionanti al 31 Dicembre 2014)

mm/aaaa **09/2010**

12. Obiettivi ed elementi di innovazione

□. Quali sono gli obiettivi specifici del progetto e quali sono i mezzi usati per raggiungerli? (max. 2000 caratteri)

- conoscere, padroneggiare e confrontare i media comunicativi a livello personale e sociale;
- imparare a confrontare le proprie idee con quelle degli altri per decidere insieme;
- esplorare, scoprire, sistematizzare, simbolizzare le conoscenze sulla realtà naturale;
- innovare la didattica delle materie scientifiche;
- stimolare gli insegnanti all'uso delle ICT;
- formulare ipotesi e previsioni relative ai fenomeni osservati e verificarli;
- conoscere le caratteristiche di terra, aria, acqua, fuoco;
- operare classificazioni tra oggetti;
- lavorare con elementi e vari materiali per sviluppare manualità ed affinare differenti percezioni;
- stabilire relazioni temporali, causali logiche;
- passare dall'esplorazione senso-percettiva alla rappresentazione simbolica del vissuto;
- incrementare consapevolezza e sensibilità nei confronti dell'ambiente;
- usare diverse tecniche espressive e comunicative;
- sviluppare la capacità di lavorare in gruppo, di negoziare e di cooperare;
- sviluppare capacità espressive ed artistiche attraverso la costruzione di oggetti, l'invenzione di storie, il disegno, la pittura collegate con le attività di robotica.

Mezzi utilizzati (indicativamente ed in ordine alfabetico):

- piattaforma eTwinning
- riuso di materiale di riciclo
- realizzazione di un orto

13. Risultati

□ Ad oggi, quali sono i risultati raggiunti dal vostro progetto e quali sono i criteri per valutarli? (max. 2000 caratteri)

- cura delle varie fasi del progetto;
- interazione nell'ambiente istituzionale ANSAS eTwinning
<http://www.etwinning.net/it/pub/index.htm> - <http://new-twinspace.etwinning.net> - <http://twinblog.etwinning.net/pinocchio/>
- cura e gestione della mailing eTwinning Lazio, del blog
<http://blog.edidablog.it/edidablog/etwinning-lazio/> e di spazi on line quali
http://www.descrittiva.it/calip/1415/percorso_eno.htm Spring Day
<http://www.descrittiva.it/calip/1415/spring2015.htm> -
<http://www.descrittiva.it/calip/1415/eTwinning-2015.htm>

- **raccordo con le colleghe dei tre ordini scolastici del istituto comprensivo in cui si è realizzato il progetto;**
- **ponte con il micro percorso salva la goccia;**
- **condivisione di micro percorsi ponte con il progetto Erasmus+;**
- **raccordo con il personale del corpo forestale, raccolta e pubblicazione della documentazione**
http://www.descrittiva.it/calip/1415/percorso_eno.htm
- **organizzazione delle attività relative ai progetti: Eno tree ed Eco schools;**
- **incontro telematici con gli altri ambasciatori eTwinning del Lazio e nazionali;**
- **contatti in via telematica con altre scuole italiane, straniere;**
- **raccordo con l'unità centrale per la festa di compleanno eTwinning**
- **ricerca di sitografie utili per la realizzazione dei percorsi educativi-didattici e loro condivisione con i partner di progetto;**
- **coinvolgimento dei genitori per la realizzazione dell'orto @ scuola**

Quanti utenti interagiscono con il progetto mensilmente e in quale modo? (max. 500 caratteri)

Le classi coinvolte dell'Istituto comprensivo di Latina a.s. 2014/2015:

- **Scuola dell'infanzia Plesso di Via Cilea**
- **Scuola dell'infanzia Plesso di Via Cimarosa (9 sezioni)**
- **Scuola primaria: classi prime, seconde, terze, quarte e quinte**
- **Scuola secondaria di primo grado: classi prime, seconde e terze**

Partecipano, inoltre, alla rete informale di progetto le seguenti scuole:

- **Scuole partners EUN + eTwinning +**
- **Scuole in ospedale Gaslini di Genova, Niguarda e San Carlo di Milano**

14.Sostenibilità:

Indicate la durata complessiva del progetto:

- Meno di 1 anno
- Da 1 a 3 anni
- Da 3 a 6 anni
- Più di 6 anni**

Indicate il costo di massima del vostro progetto (in Euro)

- Meno di 10.000 Euro**
- Da 10.001 a 30.000 Euro
- Da 30.001 a 75.000 Euro
- Da 75.001 a 500.000 Euro
- Più di 500.000 Euro

Come è finanziato il vostro progetto?

- Vendita di servizi o prodotti
- Finanziamenti pubblici o privati
- Onorari
- Pubblicità
- Commissioni

- Sponsorizzazioni
- donazione della materia prima (es. terra, semi, fiori, piante, alberi...)**
- Ad oggi il vostro progetto si auto-finanzia?
- Si, Da quanto tempo? da sempre**
- No, quando prevedete che diventi autosufficiente? _____

15. Trasferibilità

- Il progetto è stato replicato/adattato altrove?
- No**
- Sì, dove? In che modo?

. Che cosa possono imparare altri soggetti dal vostro progetto?

Che è possibile realizzare un ponte tra l'ambiente reale (qual è, per esempio, l'orto), quello fantastico (dei racconti, delle favole e delle storie in generale) e virtuale (come quello che si realizza mediante gemellaggi elettronici)







